

**NON MANDARE IN VACANZA LA LETTURA!**

## BIBLIOGRAFIA PER LA SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO



## Libri e riviste in altre lingue

Al secondo piano della Biblioteca è presente il reparto *Impariamo le lingue*, con tanti libri in edizione integrale; altri testi sono suddivisi per livello di apprendimento e altri ancora sono utilizzabili per prepararsi al conseguimento delle certificazioni. Sono inoltre presenti riviste in diverse lingue, tra le quali SpeakUp, Time Magazine e Freunde.

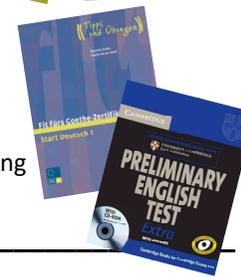


SpeakUp è la rivista per chi vuole imparare l'inglese o migliorare la sua pronuncia. Combina l'efficacia del corso di lingua alla vivacità del magazine per rendere l'apprendimento più piacevole e dinamico.

Freunde è una rivista in lingua tedesca con giochi e attività di revisione, fumetti e curiosità, che permette un approccio originale e divertente allo studio della lingua.

Romanzi in diverse lingue:

- **DIVERGENT** di Veronica Roth
- **LA CHRONIQUE DES BRIDGERTON** di Julia Quinn
- **LA CIUDAD DE VAPOR** di Carlos Ruiz Zafón
- **HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN** di J.K. Rowling



Per utilizzare **MediaLibraryOnline** è necessario iscriversi al servizio, mediante richiesta alla tua Biblioteca. Attraverso il portale, puoi consultare **gratuitamente** la collezione digitale della tua Biblioteca: *ebook, giornali, banche dati, corsi di formazione online (e-learning), archivi di immagini e molto altro.* *MediaLibraryOnline* permette alle biblioteche italiane di farti sperimentare il prestito digitale. Potrai utilizzare il servizio di prestito da casa, dall'ufficio, dalla scuola. Non solo. Alcune tipologie, come audio ed e-book, comprendono anche risorse in download che potrai scaricare e portare con te sul tuo dispositivo mobile.

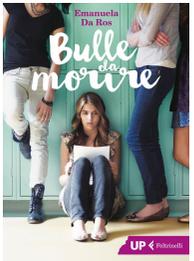


# Biennio



Daniele Nicastro  
**VENGO IO DA TE**

Una storia per gli amanti dei videogiochi in cui è possibile, seguendo una pista dopo l'altra, varcare il confine tra il mondo reale e quello virtuale. Un racconto che dimostra l'energia potente delle relazioni, la paura di fallire, di essere giudicati dal sistema e la difficoltà di trovare il proprio posto nel mondo. Un libro che parla di amore, videogame, coraggio, crescita. Giada e Nico. Un legame speciale nato negli ultimi mesi di scuola.



Emanuela Da Ros  
**BULLE DA MORIRE**

Prima liceo. Stefania e Giada sono migliori amiche e compagne di banco da sempre. Giada è una ragazzina molto introversa, amante della natura. Per questo le due compagne di classe Eli e Bea, considerate le più belle della scuola, iniziano a prenderla in giro e a emarginarla. Stefania si sente in colpa nei confronti dell'amica ma non vuole essere tagliata fuori dal gruppo, così decide di ubbidire alle due "cattive" e di ignorare Giada.

*Disponibile in biblioteca e su MLOL*



Marie-Aude Murail  
**MIO FRATELLO SIMPLE**

Simple, 23 anni anagrafici ma 3 cerebrali, ha un fratello, Kleber, che vorrebbe difenderlo dal mondo ma soprattutto dall'istituto a cui era stato destinato dal padre. Quando i due fratelli trovano una sistemazione in un appartamento di giovani universitari Simple diventa il catalizzatore di tutti i sentimenti che muovono i suoi coinquilini.

*Disponibile in biblioteca e su MLOL*

- **LEGGERE LOLITA A TEHERAN** di Azar Nafisi
- **L'ANNO DELLA LEPRE** di Arto Paasilinna
- **DIECI PICCOLI INDIANI** di Agatha Christie



Marie Lu  
**WILD CARD**

All'indomani dei campionati di Warcross, Emika sa che il carismatico creatore del videogioco dal successo planetario, il giovanissimo miliardario Hideo Tanaka, ha sviluppato la tecnologia NeuroLink per controllare la mente dei giocatori, il 92 per cento della popolazione mondiale. Hideo ha un unico obiettivo: eliminare il crimine dalla faccia della terra.



Stefano Benni  
**IL BAR SOTTO IL MARE**

Tutto può accadere nel bar sotto il mare. Un bar in cui tutti vorremmo capitare, una notte, per ascoltare i racconti del barista, dell'uomo col cappello, dell'uomo con la gardenia, della sirena, del marinaio, dell'uomo invisibile. Il racconto più breve del mondo, la fatale Nastassia e la grande Traversata dei Vecchietti.

*Disponibile in biblioteca e su MLOL*



Julian Sedgwick  
**LA RAGAZZA DELLO TSUNAMI**

Hāfu, mezzosangue. È così che tutti in Giappone chiamano Yūki, perché vive a Cambridge ed è solo per un quarto giapponese, ma con quel Paese lontano fatto di spiriti e antiche leggende ha un legame indissolubile; un filo rosso che la tiene stretta al nonno Jiro, ex mangaka convinto che si possa dialogare ancora, in qualche modo, con chi non c'è più.

*Disponibile anche come ebook su MLOL*



Niccolò Ammaniti  
**IO NON HO PAURA**

Un piccolo, ma indimenticabile capolavoro della narrativa italiana. Una narrazione incalzante e animata da un'atmosfera avventurosa, ma estremamente realistica, un ritmo stretto e incombente. La storia di una paura e di un grande coraggio.

*Disponibile anche come ebook su MLOL*

- **LIBERAMI: QUANDO LA RETE DIVENTA UNA TRAPPOLA** di Cinzia Capitanio
- **LA RAGAZZA CHE CADDE IN FONDO AL MARE** di Axie Oh

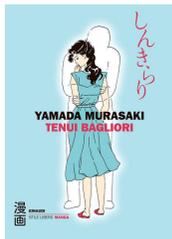
# MANGA

**SPECIAL**



## Rivista **NIPPON SHOCK**

In questo numero un ampio dossier sul primo superrobot trasformabile, Getter Robot, capostipite di una lunga e fortunata saga. Inoltre vengono analizzate la serie, ma anche i mediometraggi che lo hanno visto protagonista, i manga, e ancora, i chogokin e la colonna sonora.



## Yamada Murasaki **TENJI BAGLIORI**

«Ma ora che il sogno ha avuto fine, dimmi, cosa dovremmo fare?». L'insopprimibile fame di libertà di una donna intrappolata in una società patriarcale. Un racconto di raffinata delicatezza in un manga considerato un grande classico. L'esistenza di Chiharu, madre e moglie nel Giappone degli anni Ottanta, si svolge in un appartamento alla periferia di Tokyo.



## Seishū Hase e Takashi Murakami **IL BAMBINO e IL CANE**

Sebbene Tamon sia un cane randagio, il suo non è un vagabondare privo di meta. Ha un obiettivo, una destinazione, ed è l'isola di Kyūshū. Nel suo lungo viaggio si imbatte in una serie di umani, impegnati quanto lui a sopravvivere, ai quali infonde conforto e speranza. Una storia commovente.



## Ultimate Deluxe Edition **20th Century Boys**

Alla fine del secolo scorso, l'umanità rischiò di non entrare nella nuova era a causa di una crisi che minacciava di spazzarla via... se non fossero intervenuti "loro". Nel 1969, "loro" crearono un simbolo. Questa è la storia di un gruppo di ragazzi che hanno salvato il mondo.

- Graphic Novel: **FUGGIRE. MEMORIE DI UN OSTAGGIO** di Gui Delisle
- Graphic Novel: **LA TERRA, IL CIELO, I CORVI** di Radice e Turconi
- Graphic Novel: **LA SAGA DI GRIMR** di Jèrèmie Moreau



## Jiro Taniguchi **L'UOMO DELLA TUNDRA**

Sei racconti per un viaggio "into the wild" di uomini alla ricerca di una spiritualità perduta. Cercatori d'oro che sembrano usciti dalla penna di Jack London lottano per la sopravvivenza nelle terre ghiacciate del Klondike. In queste storie ispirate alla mistica della natura selvaggia, crudele e misericordiosa, Taniguchi conferma il suo eccezionale talento di narratore.



## Taiyo Matsumoto **GOGO MONSTER**

Yuki Tachibana, nove anni, vive in due mondi. In uno è un bimbo solitario, preso in giro dai compagni di classe e rimproverato dagli insegnanti perché racconta storie di esseri soprannaturali che solo lui può vedere. Negli altri mondi, invece, gli esseri che lui vede competono per il potere con spiriti malvagi, portando caos nella scuola, nelle vite degli studenti e nella natura stessa!



## Jiro Taniguchi **QUARTIERI LONTANI**

Hiroshi Nakahara ha quarantotto anni, una moglie e due splendide figlie. Un giorno, di ritorno da un viaggio di lavoro, si ritrova improvvisamente catapultato nel suo passato da quattordicenne. È l'occasione per rivivere un periodo cruciale della sua vita e forse cambiare quegli eventi che hanno segnato indelebilmente il suo destino... «Quartieri lontani» è una riflessione sul tempo e le ineluttabilità della vita.



## Shigeau Mizuki **VERSO UNA NOBILE MORTE**

La cronaca degli ultimi giorni di combattimento dell'esercito imperiale giapponese nell'isola di Nuova Britannia, Papua Nuova Guinea, durante la Seconda guerra mondiale. Cruda testimonianza dell'incubo vissuto dalle truppe nel Pacifico.

- Graphic Novel: **BALLATA PER FABRIZIO DE ANDRÈ** di Sergio Algozzino
- Graphic Novel: **ALBERTO DALLA CHIESA** di M. Laudiano e D. Bonfanti
- Graphic Novel: **SCHELETRI** di Zerocalcare