



**COMUNE DI CLES**  
PROVINCIA DI TRENTO

## **DECRETO DEL SINDACO NR. 14/2020 DI DATA 02 OTTOBRE 2020 – prot. 19174**

**OGGETTO: NOMINA ASSESSORE COMUNALE**

### **IL SINDACO**

Visto l'art. 60 comma 2 del Codice degli Enti Locali della regione Autonoma Trentino Alto Adige approvato con legge Regionale del 03.05.2018 n. 2;

Visto l'art. 54 del medesimo Codice;

Visti gli articoli 18 e 21 del vigente Statuto comunale;

Visto l'articolo 4 del Codice degli Enti Locali della regione Autonoma Trentino Alto Adige approvato con legge Regionale del 03.05.2018 n. 2.

### **DECRETA**

E' nominato ASSESSORE del Comune di CLES il Consigliere signor DIEGO FONDRIEST, nato a CLES il 12.10.1986,

Le competenze assegnate rientrano nell'ambito:

**AREA DEL PROGRESSO URBANO** e sono:

#### Urbanistica e rigenerazione urbana

PRG e piani subordinati – Piani Attuativi - Accordi pubblico/privato – Gestione Commissione Edilizia – PRE Spinazzeda – Recupero situazioni urbane depresse

#### Programmazione strategica

Aggiornamento del Masterplan e degli indirizzi di lungo periodo

#### Attività produttive

Artigianato – Industria – Commercio – Mercati e fiere – Terziario e servizi privati – Valorizzazione dei prodotti locali – Occupazione e dinamiche economiche – E-commerce – Rapporti con il Consorzio Cles Iniziative

Inoltre le competenze comprendono il seguente:

### **PROGETTO SPECIALE: Pedonalizzazione del Centro**

*Aggiornamento a attuazione del cronoprogramma per la pedonalizzazione del Centro. Rapporti con gli stakeholders. Promozione e gestione della progettazione partecipata per la riqualificazione urbana del Centro*



**IL SINDACO**

Arch. Ruggero Mucchi

---

---

Visto, per accettazione della carica e per il deposito della firma.

Cles, li 02.10.2020

L'Assessore

*Piero Gualtieri*

---

Prot. n. \_\_\_\_\_

Cles, \_\_\_\_\_

Si trasmette copia del presente provvedimento alla Giunta Regionale, alla Giunta Provinciale di Trento ed al Commissariato del Governo per la Provincia di Trento.



IL SINDACO

Arch. Ruggero Mucchi